

Экзамен 98-375

“Базовые принципы разработки приложений HTML5”

Вопросы экзамена охватывают темы, включенные в этот список, но не ограничиваются ими.

[Управление жизненным циклом приложения \(20–25%\)](#)

- Сведения об основных принципах платформы
 - Упаковка и среда выполнения: пакет приложения, контейнер приложения, наборы учетных данных/разрешений, обработка узла, использование существующих навыков и контента HTML5 для планшетных приложений
- Управление состоянием приложения
 - Управление состоянием сеанса, состоянием приложения и сохранение сведений о состоянии; описание состояний приложения, понимание различий между локальным хранилищем и хранилищем сеанса
- Отладка и тестирование приложения с сенсорным управлением на базе HTML5
 - Сенсорные жесты; понимание жестов, тестируемых на устройстве

Ресурсы для подготовки

- [Learn HTML5 in five minutes!](#)
- [A history \(API\) lesson](#)

[Разработка пользовательского интерфейса с помощью HTML5 \(25–30%\)](#)

- Выбор и настройка тегов HTML5 для отображения текстового содержимого
- Выбор и настройка тегов HTML5 для отображения графики
 - Когда, зачем и как используется технология Canvas; Когда, зачем и как используется технология SVG
- Выбор и настройка тегов HTML5 для отображения мультимедиа
 - Теги для видео и аудио
- Выбор и настройка тегов HTML5 для организации содержимого и форм
 - Таблицы, списки, разделы; семантическая структура HTML
- Выбор и настройка тегов HTML5 для ввода и проверки

Ресурсы для подготовки

- [Creating user interface elements with Canvas or SVG](#)
- [Designing accessibility with HTML5](#)
- [Video element | video object](#)

Форматирование интерфейса пользователя с помощью каскадных таблиц стилей (CSS) (20–25%)

- Сведения об основных принципах CSS
 - Отдельное представление содержимого (создание содержимого с помощью HTML и содержимого стиля с CSS); управление потоком содержимого (встроенный или объединенный поток); управление позиционированием отдельных элементов (плавающее или абсолютное позиционирование); управление переполнением содержимого (прокрутка, видимая и скрытая); основные стили CSS
- Упорядочивание содержимого интерфейса пользователя с помощью CSS
 - Использование гибких макетов рамок и сетки для установки выравнивания содержимого, направление и ориентация; пропорциональное масштабирование и использование "свободного масштабирования" для элементов внутри гибкой рамки или сетки, порядок и организация содержимого, концепции для использования гибкой рамки в простых макетах и сетки в сложных макетах; свойства содержимого сетки для строк и столбцов; использование шаблонов приложения
- Управление перетеканием текстового контента с помощью CSS
 - Области и использование областей для перетекания текстового контента между несколькими разделами (источник содержимого, контейнер содержимого, динамический поток, поток в, поток из, msRegionUpdate, msRegionOverflow, msGetRegionContent); столбцы и расстановка переносов, использование этих параметров CSS для оптимизации удобочитаемости текста, использование "позиционированных плавающих областей" для создания обтекания текста вокруг перемещаемого объекта
- Управление графическим интерфейсом с помощью CSS
 - Графические эффекты (скругленные углы, тени, прозрачность, градиенты фона, оформление и шрифт Web Open Font Format), двумерные и трехмерные преобразования (перевод, масштаб, поворот, наклон и трехмерные переходы и анимации); эффекты фильтра SVG; технология Canvas

Ресурсы для подготовки

- [CSS](#)
- [HTML/CSS for Windows Store apps](#)
- [CSS3 Effects, transitions, and animations](#)

Код на JavaScript (30–35%)

- Управление и сопровождение JavaScript

- Создание и использование функций; jQuery и другие сторонние библиотеки
- Обновление интерфейса пользователя с помощью JavaScript
 - Поиск/обращение к элементам; прослушивание и ответ на события; отображение и скрытие элементов; обновление содержимого элементов; добавление элементов
- Анимации кода на JavaScript
 - Использование анимации; работа с холстом; работа с изображениями, формами и другой графикой
- Доступ к данным с помощью JavaScript
 - Отправка и получение данных, передача сложных объектов и синтаксический анализ, загрузка и сохранение файлов, кэш приложения; типы данных, формы, файлы "cookie", localStorage
- Отклик на сенсорный интерфейс
 - Жесты, способы захвата и отклика на жесты
- Написание кода для дополнительных API HTML5
 - GeoLocation, Web Workers, WebSocket; API файла
- Доступ к ресурсам устройства и операционной системы
 - Ресурсы внутренней памяти, такие как списки контактов и календарь; аппаратные возможности, такие как GPS, акселерометр и камера

Ресурсы для подготовки

- [HTML 5 JavaScript](#)
- [Using requestAnimationFrame for power efficient animations sample \(Windows 8.1\)](#)
- [Application Cache API \("AppCache"\)](#)

Варианты подготовки

[Обучение под руководством инструктора](#)

- [40375A: HTML5 application development fundamentals: MTA Exam 98-375 \(three days\)](#)
- [40034A: Software development fundamentals with HTML5: Training 2-Pack for MTA Exams 98-361 and 98-375 \(five days\)](#)

[Практический тест](#)

[Take a Microsoft Official Practice Test for Exam 98-375](#)

Кто сдает этот экзамен?

Кандидаты на прохождение этого экзамена подтверждают базовый уровень навыков разработки клиентских приложений HTML5, которые будут работать на современных устройствах с сенсорным экраном (ПК, планшеты и телефоны). Хотя HTML часто воспринимается как веб-технология, готовая к просмотру в браузере и предназначенная для создания интерфейса пользователя, данный экзамен посвящен использованию HTML5, CSS3 и JavaScript для разработки клиентских приложений. Перед прохождением экзамена кандидаты должны получить глубокие базовые знания по темам, представленным в руководстве по подготовке, включая CSS и JavaScript. Кандидатам рекомендуется изучить теоретические основы соответствующих технологий и приобрести практический опыт работы с ними либо с помощью соответствующих учебных курсов, либо самостоятельно с помощью учебных пособий и примеров, представленных на сайте MSDN и входящих в состав Microsoft Visual Studio.

Дополнительные сведения об экзаменах

Настоящее руководство по подготовке может быть изменено в любой момент без предварительного уведомления исключительно по усмотрению корпорации Microsoft. Экзамены Microsoft могут содержать элементы адаптивного и имитационного тестирования. Корпорация Microsoft не определяет формат, в котором представлены экзамены. В каком бы формате ни проводился экзамен, пользуйтесь этим руководством по подготовке. Для подготовки к этому экзамену корпорация Microsoft рекомендует получить опыт работы с продуктом и использовать указанные учебные ресурсы. Эти учебные ресурсы не обязательно охватывают все темы, перечисленные в разделе «Оценка навыков».

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed diam nonummy nibh euismod tincidunt ut laoreet dolore magna aliquam erat volutpat. Ut wisi enim ad minim veniam, quis nostrud exerci tation ullamcorper suscipit lobortis nisl ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis autem vel eum iriure dolor in hendrerit in vulputate velit esse molestie consequat, vel illum dolore eu feugiat nulla facilisis at vero eros et accumsan et iusto odio dignissim qui blandit praesent luptatum zzril delenit augue duis dolore te feugait nulla facilisi.

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed diam nonummy nibh euismod tincidunt ut laoreet dolore magna

Learn – Practice – Certify