

Autodesk Certified User

Темы экзамена по Autodesk 3ds Max

Требуется 150 часов опыта

Экзамен длится 75 минут

30 вопросов

1. Анимация

Создание анимации по траектории и анализ положения объекта вдоль траектории

Предварительный просмотр анимации

Определение настроек воспроизведения

Поиск значений ключей на шкале времени

2. Камеры

Объяснение различий между разными типами камер

Вращение по орбите и панорамирование

Изменение поля обзора

3. Освещение

Использование направленного освещения

Определение параметров для изменения теней

4. Материалы и затенение

Настройка параметров шейдера

Определение стандартных материалов

Использование редактора материалов Slate

5. Оснастка

Создание простых двуногих персонажей

6. Моделирование

Создание и редактирование объектов

Описание рабочего процесса

Редактируемые сетки и полигоны

Работа со стандартными примитивами

Работа с поверхностями

7. Рендеринг

Объяснение различий между системами рендеринга

Определение параметров рендеринга

8. Пользовательский интерфейс и управление объектами

Описание и использование методов трансформирования объектов

Определение рамок выбора и методы их использования

Организация объектов

Окна проекции