

Autodesk Certified Professional

Темы экзамена по Autodesk 3DS MAX

Экзамен длится 120 минут

35 вопросов

1. Анимация

Создание анимации по траектории и анализ положения объекта вдоль траектории
Определение типов контроллеров
Определение настроек воспроизведения
Поиск значений ключей на шкале времени
Использование диаграммы ключей

2. Камеры

Объяснение различий между разными типами камер
Изменение поля обзора
Управление данными / взаимодействие
Объяснение различий между стандартными типами файлов, особенности их применения
Импорт данных модели с помощью функции импорта

3. Эффекты

Определение типов объемной деформации
Применение атмосферных эффектов
Использование систем частиц

4. Освещение

Сравнение затухания (Attenuation) и спада (Decay)
Определение параметров для изменения теней
Добавление объемного эффекта

5. Материалы / затенение

Определение стандартных материалов

Использование редактора материалов Slate

6. Оснастка

Выполнение оснастки в Character Studio

Создание простых двуногих персонажей

Применение модификатора Skin

7. Моделирование

Объяснение различий между базовыми системами координат

Описание рабочего процесса

Определение типов клонирования

Объяснение различий между стандартными и расширенными примитивами

Определение и применение методов создания линий с помощью соответствующего инструмента

Определение разных типов вершин

Применение процедур создания и редактирования объектов

Использование инструментов полигонального моделирования

Использование инструмента ProBoolean

8. Рендеринг

Объяснение различий между системами рендеринга

Определение параметров рендеринга

9. Пользовательский интерфейс / управление объектами

Описание и использование методов трансформирования объектов

Определение рамок выбора и методы их использования

Использование видовых экранов

Настройки сцен и работа с ними

Построение окружностей, дуг и многоугольников

Построение полилиний