

Autodesk Certified User

Темы экзамена по Autodesk Maya

Требуется 150 часов опыта

Экзамен длится 75 минут

30 вопросов

1. Анимация

Создание анимации по траектории и анализ положения объекта вдоль траектории

Редактирование анимационных кривых

Ключевые кадры

Определение значения анимационного атрибута

2. Камеры

Объяснение различий между разными типами камер

Определение названий и значений атрибутов камеры

Допустимые области титров и сюжета

3. Освещение

Объяснение различий между источниками света

Карты теней

4. Материалы/затенение

Задание атрибутов материала

Использование редактора узлов Hypershade

Применение материалов и текстур

5. Оснастка/подготовка персонажей

Определение костей скелета

Определение костей скелета или элементов управления с манипуляторами обратной кинематики (IK Handle)

Определение кожных покровов

6. Моделирование

Клонирование объектов

Определение количества полигонов

Редактирование полигональных поверхностей

Описание стандартного процесса сглаживания сеток

Вспомогательные инструменты моделирования

Инструменты работы с 2D-кривыми NURBS

Инструменты полигонального моделирования

7. Рендеринг

Настройка параметров рендеринга

Описание настроек качества при рендеринге методом трассировки лучей/быстрого сканирования строк

Различные модули рендеринга и характерные особенности каждого из них

8. Интерфейс и управление объектами

Определение сведений об объектах и диалоговое окно управления сценой «Outliner»

Выбор и организация объектов

Опорные точки

Использование редактора атрибутов

Отображение видового экрана