⊡		Международный колледж информационных технологий
	IThub college	Автономная некоммерческая организация профессионального образования «Международная Академия Информационных Технологий «ИТ ХАБ»

На базе 9 классов

ПРОГРАММА ОБУЧЕНИЯ ПО БИЗНЕС-РОЛИ «ХУДОЖНИК-АНИМАТОР»

Кафедра кинопроизводства

Специальность **«Операторское, анимационное и визуально-цифровое** мастерство»

Бизнес-роль «Художник-аниматор»

Учебная программа по специальности «Операторское, анимационное и визуально-цифровое мастерство» разработана на основе 42.02.01 «Реклама» и усовершенствована специалистами Высшей школы кино «Арка» в соответствии с тенденциями и требованиями рынка труда в области кинопроизводства.

1-й семестр

- Аудиторные часы **592**
- Учебные недели 16

Дисциплина	Кол-во часов	Кол-во часов в неделю
Русский язык. Письменная деловая коммуникация	32	2
Сторителлинг в литературе	32	2
Иностранный язык	128	8
Математика	64	4
История кино	32	2
Физическая культура	32	клубная система вне расписания
Марафон кинопрофессий	16	1
Критическое мышление и способы систематизации информации	32	2
Информатика	64	7
Общеобразовательный практикум	32	1
Основы управления проектами и проектная деятельность	64	самостоятельная работа
Психология общения и критическое мышление	32	2
Кураторский трек	16	1
Onboarding Camp (адаптационный день)	8	выделенный день
Project Camp (проектный день)	8	выделенный день
Кинопроект	32	2

- Аудиторные часы 660
- Учебные недели 22

Дисциплина	Кол-во часов	Кол-во часов в неделю
Русский язык. Развитие коммуникативных навыков	44	2
Сторителлинг в литературе. Исполнительские искусства	44	2
Иностранный язык	176	8
Математика	44	2
Кино и история искусства	22	1
Информатика	44	2
Общеобразовательный практикум	22	1
Кинопроект	44	2
Базовая драматургия	44	2
Разработка сценария короткометражного фильма	44	2
Основы киноиндустрии	22	1
Кинопросмотр с разбором	44	2
Основы актёрского и ораторского мастерства	44	2
Марафон кинопрофессий	22	1
Физическая культура	44	клубная система вне расписания

Основы управления проектами и проектная деятельность	88	самостоятельная работа
Product Camp	8	выделенный день

1-й семестр

- Аудиторные часы 576
- Учебные недели 16
- Самостоятельная работа (в часах) 64

Дисциплина	Кол-во часов	Кол-во часов в неделю
Иностранный язык в профессиональной деятельности	64	4
Нейросетевые технологии	64	4
Виртуальный продакшн	64	4
Базовая драматургия	64	4
Разработка сценария короткометражного фильма	32	2
Кино- и фотоизображение как предмет киноанализа	32	2
Программное обеспечение монтажа и компьютерной графики и превизуализации	32	2
Основы режиссуры монтажа	64	4
Теория и практика света	32	2
Композиция кадра	32	2
Локейшн-скаут	32	2
Физическая культура	32	клубная система вне расписания
Проектная деятельность	64	самостоятельная работа вне расписания

- Аудиторные часы **792**
- Учебные недели 22
- Учебная практика (в неделях) 1
- Самостоятельная работа (в часах) 88

Дисциплина	Кол-во часов	Кол-во часов в неделю
Иностранный язык в профессиональной деятельности	88	4
Нейросетевые технологии	88	4
Виртуальный продакшн	88	4
Программное обеспечение монтажа и компьютерной графики	220	10
Теория практика света	66	3
Композиция кадра	66	3
Теория цвета и цветокорекция	44	2
Учебная практика	36	

Физическая культура	44	клубная система вне расписания
Основы управления проектами. Проектная деятельность	88	вне расписания

1-й семестр

- Аудиторные часы 504
- Учебные недели 14
- Производственная практика (в неделях) 2
- Самостоятельная работа 56

Дисциплина	Кол-во часов	Кол-во часов в неделю
Иностранный язык в профессиональной деятельности	56	4
Анимация и риггинг	56	4
Динамические объёмные эффекты	28	2
Дизайн персонажа	196	14
Композитинг	84	6
Моделирование и текстурирование / Освещение	56	4
Производственная практика	72	
Физическая культура	28	клубная система вне расписания
Основы управления проектами. Проектная деятельность	56	вне расписания

- Аудиторные часы 756
- Самостоятельная работа 84
- Учебные недели 21
- Учебная практика (в неделях) 3

Дисциплина	Кол-во часов	Кол-во часов в неделю
Иностранный язык в профессиональной деятельности	84	4
Анимация и риггинг	84	4
Динамические объёмные эффекты	84	4
Дизайн персонажа	126	6
Композитинг	126	6
Процедурные системы	126	6
Учебная практика	108	
Физическая культура	42	
Основы управления проектами. Проектная деятельность	84	

1-й семестр

- Аудиторные часы 180
- Самостоятельная работа 20
- Учебные недели 5
- Учебная практика (в неделях) 3
- Производственная практика (в неделях) 8

Дисциплина	Кол-во часов	Кол-во часов в неделю
Иностранный язык в профессиональной деятельности	20	4
Разработка общего итогового проекта	50	10
Креативные штурмы	10	2
Сценарии работы в чувствительных ко времени рабочих процессах	50	10
Разработка сложных эффектов (толпа)	20	4
Отраслевые связи. Применение приобретённых навыков в современных индустриях	5	1
Защита проекта. Портфолио. Подготовка презентации	5	1
Учебная практика	108	
Производственная практика	288	
Физическая культура	10	
Основы управления проектами. Проектная деятельность	20	

- Аудиторные часы 252
- Самостоятельная работа 28
- Учебные недели 7
- Учебная практика (в неделях) 2
- Производственная практика (в неделях) 4

Дисциплина	Кол-во часов	Кол-во часов в неделю
Иностранный язык в профессиональной деятельности	28	4
Финальная презентация	14	2
Создание авторского проекта	154	22
Физическая культура	14	
Основы управления проектами. Проектная деятельность	28	

Разработано 16.05.2023

Архитектор кафедры кинопроизводства Кристина Волошина

Утверждено 16.05.2023

Директор АНО ПО «ИТ ХАБ»

