

Программа 3D-хакатона

Ноябрь 2020 г.

Этапы хакатона

1 этап	до 15 ноября	Регистрация участников хакатона
2 этап	24 ноября 16.00	Мастер-класс от Picaso 3D: обзор онлайн-сервиса, его возможности и задачи
3 этап	27—29 ноября	«Момент истины» — очный хакатон в корпусе на ВДНХ - Питчи идей - Формирование команд до 3 человек - Разработка решения - Представление решения - Выбор победителей!

ПРОГРАММА ОЧНОГО ЭТАПА 3D-ХАКАТОНА

27—29 ноября 2020 г.

Пятница, 27.11.2020

16:30—17:00	Регистрация участников
17:00—17:30	Официальное открытие
17:30—19:00	Питчи идей (240 секунд на идею)
19:00—19:45	Формирование команд
19:45—20:00	Чекпойнт (только для руководителей проектов)

Суббота, 28.11.2020

10:00—10:20	Чекпойнт (только для руководителей проектов)
13:00—14:00	Обед
16:30—19:00	Консультации с экспертами
20:00—20:20	Чекпойнт (только для руководителей проектов)

Воскресенье, 29.11.2020

10:00—10:20	Чекпойнт (только для руководителей проектов)
10:30—12:00	Консультации с экспертами
13:00—14:00	Обед
14:30—17:00	Подготовка питчей для демофеста (только для руководителей проектов)
17:30—20:00	Демофест: презентация прототипов продуктов/сервисов
20:00	Объявление победителей и награждение участников

Работать на площадке можно с 10:00 утра до 21:00 вечера. В ночное время площадка закрыта.

Эксперты хакатона

- Ярослав Решетников, руководитель отдела поддержки разработчиков Autodesk, Россия и СНГ
- Ася Арутюнян, архитектор специальности «Аддитивные Технологии» в IThub college, сертифицированный инструктор Autodesk.
- Александра Сурначева, специалист по разработке в Autodesk Forge
- Василий Мелешко, ведущий разработчик компании PICASO 3D.
- Андрей Архипов, студент 4-го курса факультета информационных технологий Московского политехнического университета, специальность «Интеграция и программирование в САПР». Победитель хакатона по Autodesk Forge 2018 года

Чтобы подготовиться к хакатону, посмотрите [видеокурс по Autodesk Forge](#).