Международный колледж информационных технологий

Автономная некоммерческая организация профессионального образования
«Международная Академия Информационных Технологий «ИТ ХАБ»

На базе 9 классов

ПРОГРАММА ОБУЧЕНИЯ ПО БИЗНЕС-РОЛИ «Художник двухмерной игровой графики (2D) и концепт-художник»

Кафедра **разработка игр**
Направление **«Игровой арт»**
Бизнес-роль **«Художник двухмерной игровой графики (2D) и концепт-художник»**

Учебная программа по направлению «Игровой арт» разработана на основе ФГОС «54.02.01 Дизайн (по отраслям)» (квалификация «Дизайнер») и усовершенствована на основе рекомендаций ведущих профессионалов в сфере разработки игр и разработки цифрового контента.

1 курс — 2026/27 уч. г.

1-ый семестр

- Аудиторные часы **560**
- Самостоятельная работа часы **16**
- Учебные недели **16**

Дисциплина	Кол-во часов	Кол-во часов в неделю
Литература. Сторителлинг и самопрезентация	32	2
Иностранный язык	96	6
Математика	64	4
Информационные технологии в современном мире	64	4
Русский язык. Коммуникативные практики	32	2
Развитие эмоционального интеллекта	32	2
История	32	2
Личное и профессиональное развитие	32	2
Основы управления проектами	32	2
Креативное мышление	32	2
Введение в процессы разработки игр	32	2
Физическая культура (клубная система)	32	-
Student Camp (Онбординг + Буткемп + Проджект)	32	-

2-ой семестр

- Аудиторные часы **759**
- Самостоятельная работа часы **15**
- Учебные недели **23**

Дисциплина	Кол-во часов	Кол-во часов в неделю
Русский язык. Коммуникативные практики	46	2
Литература. Сторителлинг и самопрезентация	46	2
Иностранный язык	138	6
Математика	92	4
Информационные технологии в современном мире	46	4
Основы управления проектами	92	2
История	46	2
Основы предпринимательства	46	2
Логика и критическое мышление	46	2
Наброски и скетчинг	46	2
Введение в профессию цифрового художника	46	2
Физическая культура (клубная система)	**46**	-
Student Camp (Product Camp)	8	-

2 курс — 2027/28 уч. г.

3-ый семестр

- Аудиторные часы **510**
- Самостоятельная работа часы **22**
- Учебные недели **15**
- Учебная практика (в часах) **8**
- Учебная практика (в неделях) **2**

Дисциплина	**Кол-во часов**	**Кол-во часов в неделю**
Иностранный язык в профессиональной деятельности	90	6
Коммуникация	30	2
Наброски и скетчинг. Часть I	30	2
Академический рисунок. Часть I	30	2
Композиция и основы концепт-арта. Часть I	60	4
3D моделирование. Часть I	60	4
Digital-art. Часть I	60	4
История изобразительного искусства. Часть I	30	2
Основы UX/UI и Figma	30	2
Предмет по выбору (Концепт-арт окружения, разработка вегетации в SpeedTree)	30	2
Физическая культура (клубная система)	30	-

4-ый семестр

- Аудиторные часы 640
- Учебные недели **20**
- Учебная практика (в часах) 8
- Учебная практика (в неделях) **3**

Дисциплина	**Кол-во часов**	**Кол-во часов в неделю**
Иностранный язык в профессиональной деятельности	120	6
Планирование и рефлексия	40	2
Наброски и скетчинг. Часть II	40	2
Академический рисунок. Часть II	40	2
Композиция и основы концепт-арта. Часть II	80	4
3D моделирование. Часть II (2D)	40	2
Digital-art. Часть II	80	4
История изобразительного искусства. Часть II	40	2
Предмет по выбору (Концепт-арт фантастических существ, Промышленный дизайн)	40	2
Основы анимации 2D	40	2
Семестровый проект 2D	40	2

3 курс — 2028/29 уч. г.

5-ый семестр

- Аудиторные часы **490**
- Самостоятельная работа часы **36**
- Учебные недели **13**
- Учебная практика (в часах) **30**
- Учебная практика (в неделях) **3**
- Сессия (в неделях) **1**

Дисциплина	Кол-во часов	Кол-во часов в неделю
Иностранный язык в профессиональной деятельности	52	4
Моделирование и hard-surface (2D)	26	2
Digital-art. Часть III	52	4
Анатомия. Часть I	26	2
Конструктивный рисунок	52	4
Инструменты концепт-арта	26	2
Введение в Тех арт 2D (Unity)	26	2
Стилизация. Часть I	52	4
Предмет по выбору (Наброски с натуры, Spine)	26	2
Семестровый проект 2D	26	2
Концепт арт окружения	26	2

6-ой семестр

- Аудиторные часы **735**
- Самостоятельная работа часы **61**
- Учебные недели **18**
- Учебная практика (в часах) **90**
- Учебная практика (в неделях) **3**
- Производственная практика (в неделях) **3**
- Сессия (в неделях) **1**

Дисциплина	Кол-во часов	Кол-во часов в неделю
Иностранный язык в профессиональной деятельности	72	4
Концепт-арт персонажей	36	2
Графический дизайн	36	2
Создание VFX 2D Unity/Unreal	36	2
Анатомия. Часть II	36	2
Тех арт 2D (Unity).	36	2
Предмет по выбору (Наброски с натуры, Коммерческая иллюстрация)	36	2
Введение Lvl-art Unreal	36	2
Стилизация. Часть II	36	2
Текстурирование Substance Painter	36	2
Курсовой проект 2D	36	2

Введение в Цифровой скульптинг. Zbrush	36	2
Digital-art. Часть IV	72	4

Утверждено 2.03.2026

Директор АНО ПО «ИТ ХАБ» Лагутина С. В.